

# Liðkappingin 2019/2020

## **Definiión**

Tað, sum niðanfryri verður nevnt **dystur**, er uppgerðin millum tvey lið

Tað, sum niðanfryri verður nevnt **sett**, er uppgerðin millum tveir leikarar á hvør sínum liði.

Tað, sum niðanfryri verður nevnt **umfar**, eru allir teir dystirnir, ið vera spældir sama leikdag.

## **Kappingarárið**

Liðkapping verður skipað soleiðis, at øll liðini mæta hvørjum øðrum eina ferð. Liðkappingin verður býtt út á 4 leygardagar. Eftir hesi 4 umfórðini er liðkappingin liðug (einki endaspæl).

## **Samanteljing av úrslitum**

Vunnin dystur gevur 2 stig. Javnleikur gevur 1 stig. Raðfylgjan í deildini verður funnin á henda hátt:

1. Vunnin stig
2. Settmunur
3. Vunnin sett
4. Stig í innanhýsis dystum
5. Innanhýsis settmunur

## **Flyting millum lið hjá sama felag**

Tað ber bert til at taka EIN nýggjan leikara við á liðið, sum spældi við einum øðrum liði undanfarna umfar. Hinvegin ber altíð til at taka leikarar inn á liði, ið hava sitið yvir undanfarna umfar.

## **Áðrenn dyst**

DSF leggur eina dystarskrá út á heimasíðuna [dartfo.com](http://dartfo.com)

Heimaliðið syrgir fyri, at liðini sleppa at hita upp í minsta lagi hálvan tíma, áðrenn fyrsti dystur er ásettur at byrja.



Um eitt lið mætir meir enn hálvan tíma ov seint í mun til ásettu tíðina, kann hitt liðið kalla seg vinnara av dystinum.

Áðrenn dysturin byrjar, skriva liðskipararnir nøvnini á spælarunum á dystarseðilin. Heimaliðið skrivar nøvnini fyrst. Raðfylgjan á leikarum kann ikki broytast, tá seðilin er fyltur út.

### **Dysturin**

Ein dystur er best av 16 settum. Tað merkir, at tá annað liðið hevur vunnið 9 sett, er dysturin liðugur. Dystur kann eisini enda við javnleiki 8-8.

Spælt verður í raðfylgjuni, sum stendur á dystarseðlinum. Á dystarseðlinum er viðmerkt, hvør leikari byrjar settið og hvat lið skrivar dystin.

Øll settini verða spæld á somu skivu, eitt sett í senn. Til hvørt sett hevur hvør leikari einans 6 pílur til upphiting á dystarskivuni. Tað ber til at halda seg heitan á øðrum skivum í hølinum; men tær tvær skivurnar beint við síðuna av dystarskivuni skulu ikki brúkast til upphiting, meðan dystur er í gongd.

### **Eftir dyst**

Tá dystur er lokin, verður úrslitið skrivað á dystarseðilin. Liðskipararnir skriva síðan undir dystarseðilin og lata hann til kappingarleiðaran fyri double-kappingina tann dagin. Hesin syrgir so fyri, at DSF fær allar dystarseðlarnar.

Um liðini hava eitthvørt at kæra um, skal tað gerast skrivliga til DSF í seinasta lagi 12 tímar eftir, at dystur er lokin. DSF tekur síðan støðu til kærana í seinasta lagi eina viku eftir at dystur er lokin.

